|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 13주차 | **기간** | 2022.3.22~ 2022.3.30 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 통신작업 | | | | |

클라이언트 recv() 멈추는 버그 수정

클라이언트 로그인 시 자신의 초기 위치값을 전송함

시야 처리: 서버에서 클라이언트의 x축을 기준으로 100 정도 차이나는 오브젝트 정보만 보냄

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 14주차 | **다음기간** | 2022.3.30 ~ 2022.4.6 |
| **다음주 할일** | 플레이어 동기화 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |